

先安排兩個數字輸入欄位及一個按鈕，數字可以由使用者任意輸入正或負的整數數字，按下按鈕後利用 `alert()` 函數顯現出兩個數字的相加、相減、相乘與相除結果。

接下來是兩個 `slider` 滑軌，及一個球，球的位置一開始安排在 `left=200px, top=200px` 的位置，利用第一個滑軌來拉動球在 $\pm x$ 位置移動，利用第二個滑軌來拉動球在 $\pm y$ 上面移動，注意滑軌一開始的值是 50，所以計算位置時候要用 `150+` 滑軌的值。

注意容易出錯：常常取到的 `value` 值是字串而不是數字，要利用 `parseInt()` 函數把字串轉換成為數字。如果程式沒有如預期的執行，記得利用 `alert()` 函數把計算結果顯示看看，來找錯誤。

