

如上圖，左側寬度75%為p5js畫布，高度為寬度一半，且更改視窗大小，畫布會跟隨著變大變小。

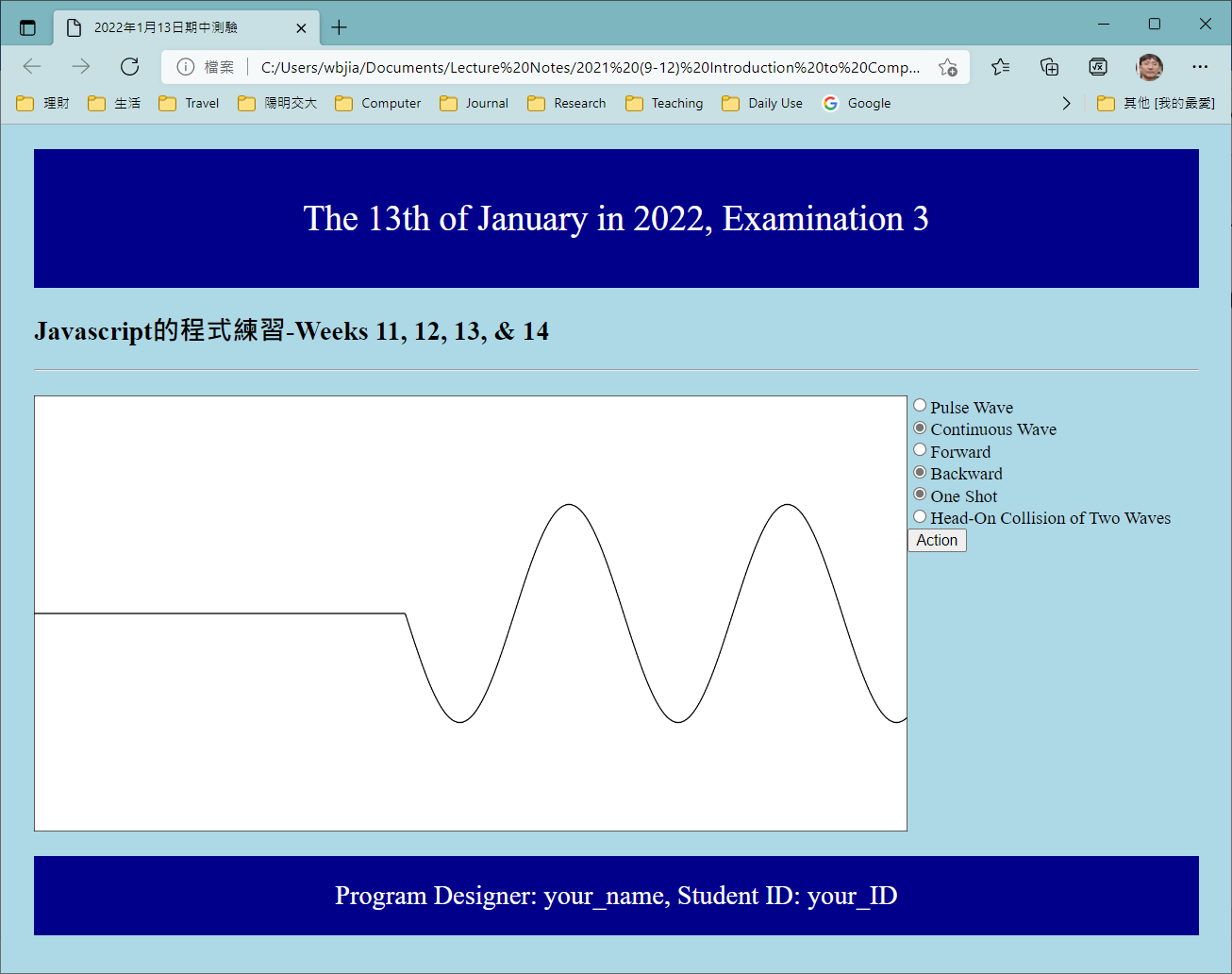
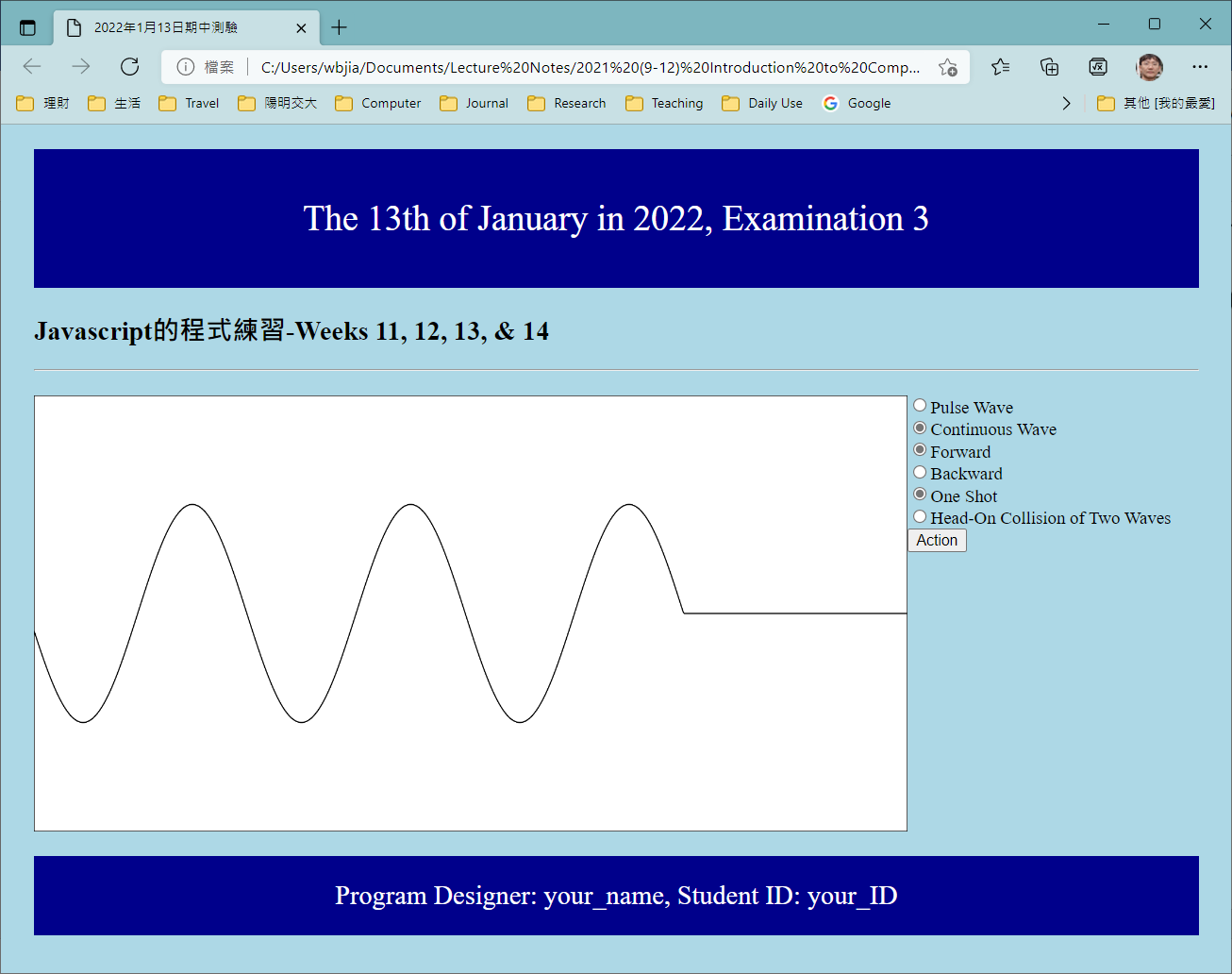
右側寬度25%，有三組radio buttons與一個Action按鍵。第一組選擇pulse的sinusoidal wave或是連續的sinusoidal wave，第二組選擇forward從左邊向右走的波或是backward從右邊向左走的波，第三組選擇一個波(one shot)或是兩個波對撞。

Action按鍵按下會重新開始波動動畫。

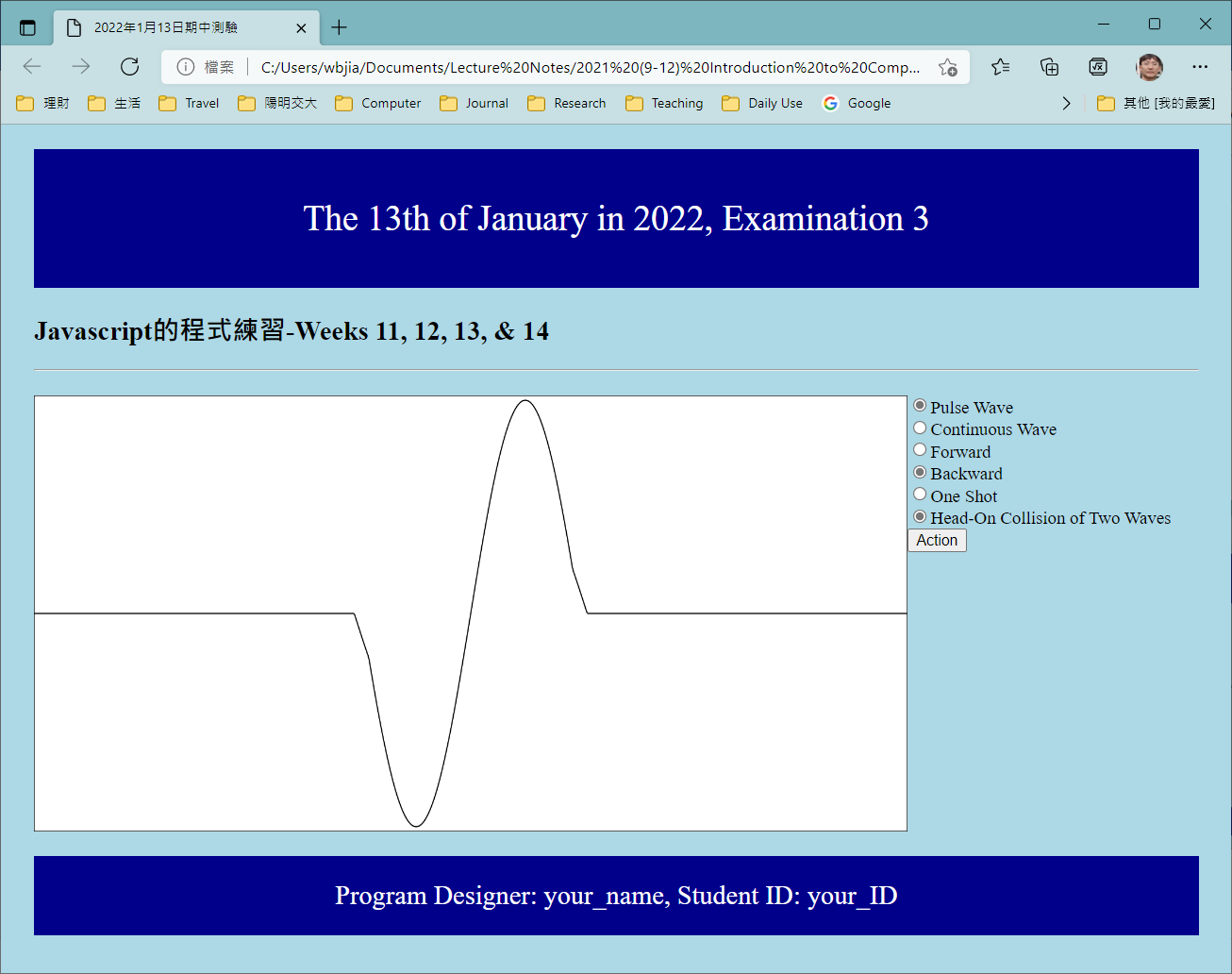
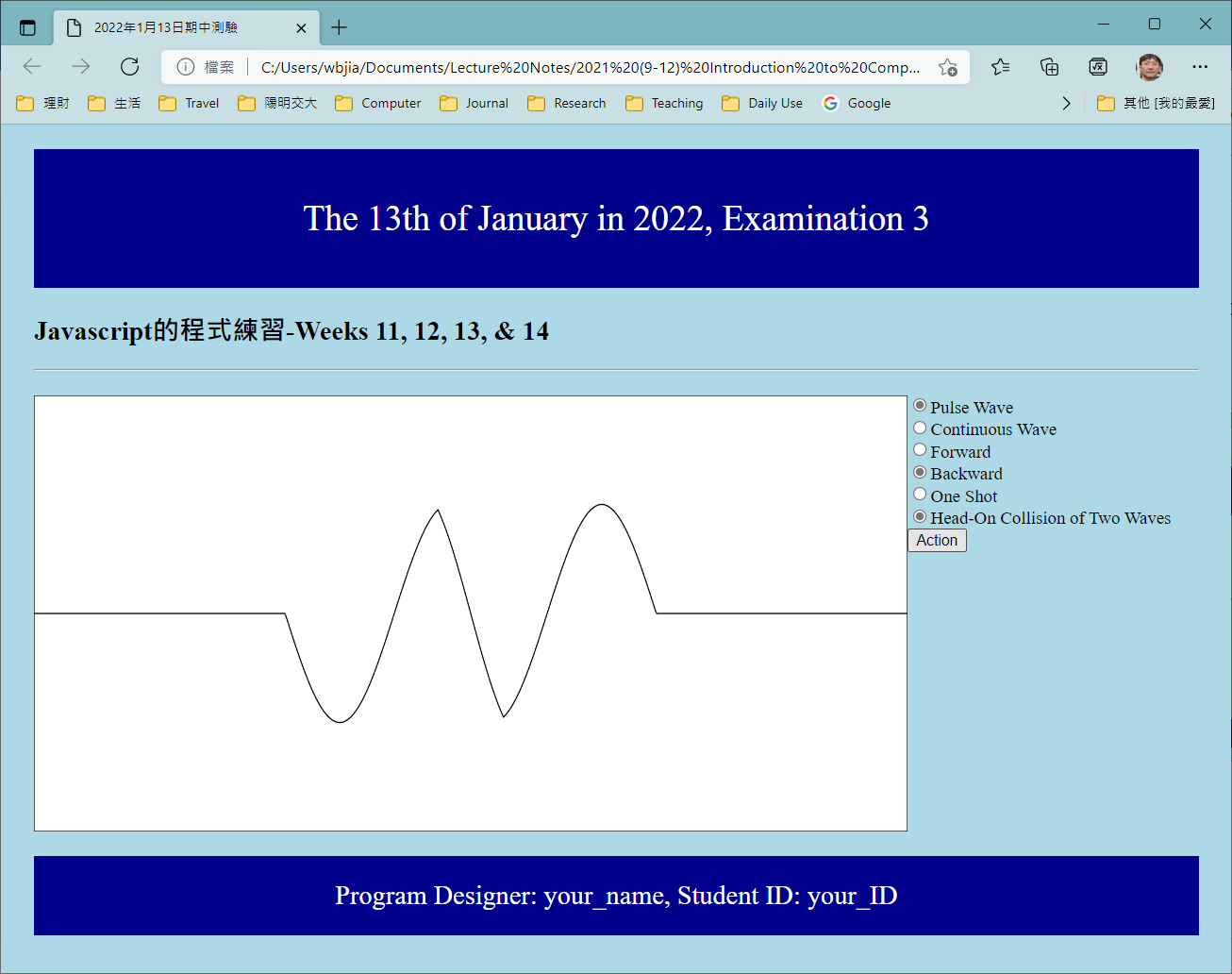
波動波長是畫布寬度的1/4，週期是~2秒(120次的1/60秒，每秒進入p5js的draw函數~60次)，波振幅是畫布高度的1/4，在1/2高度地方畫出波動。

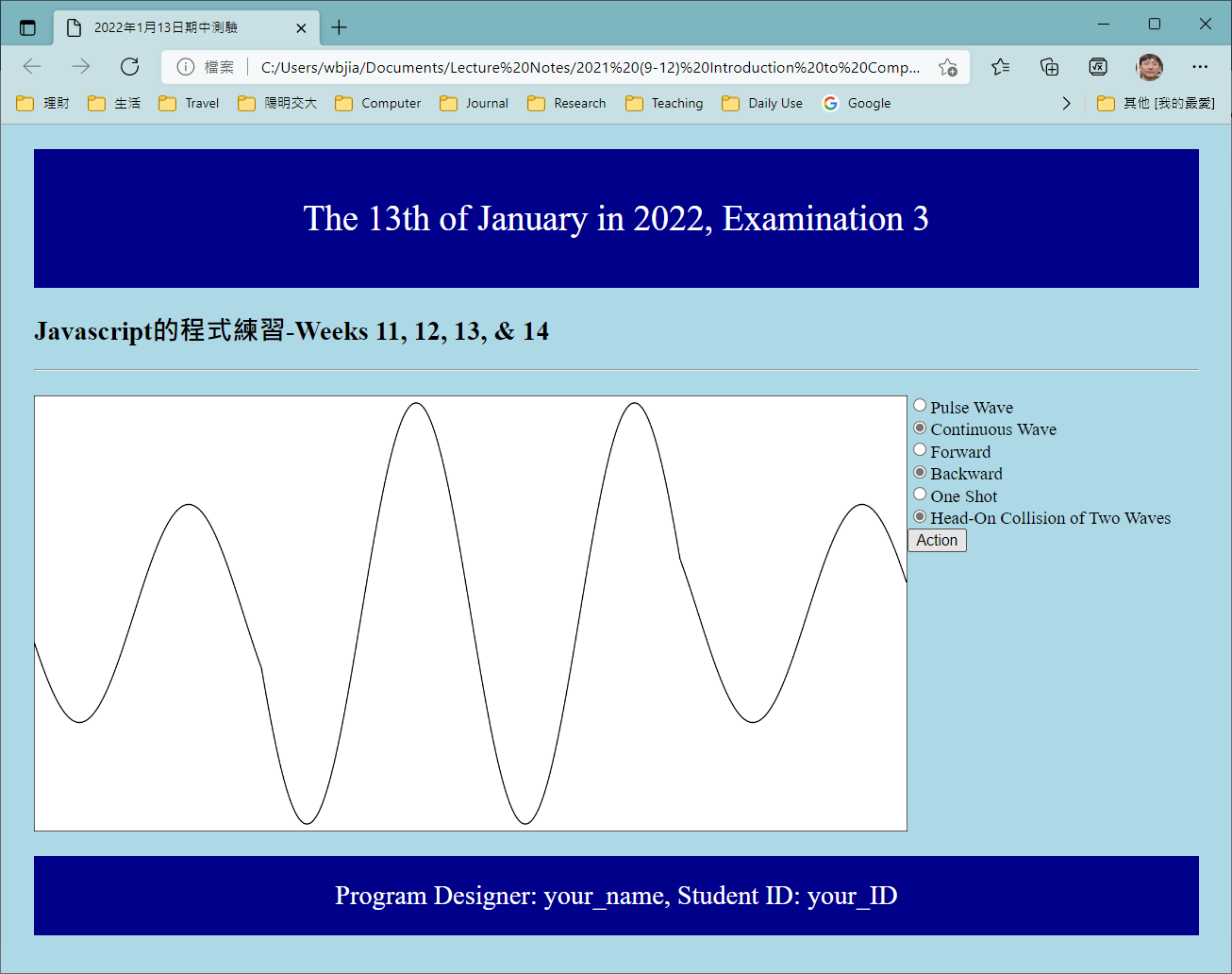
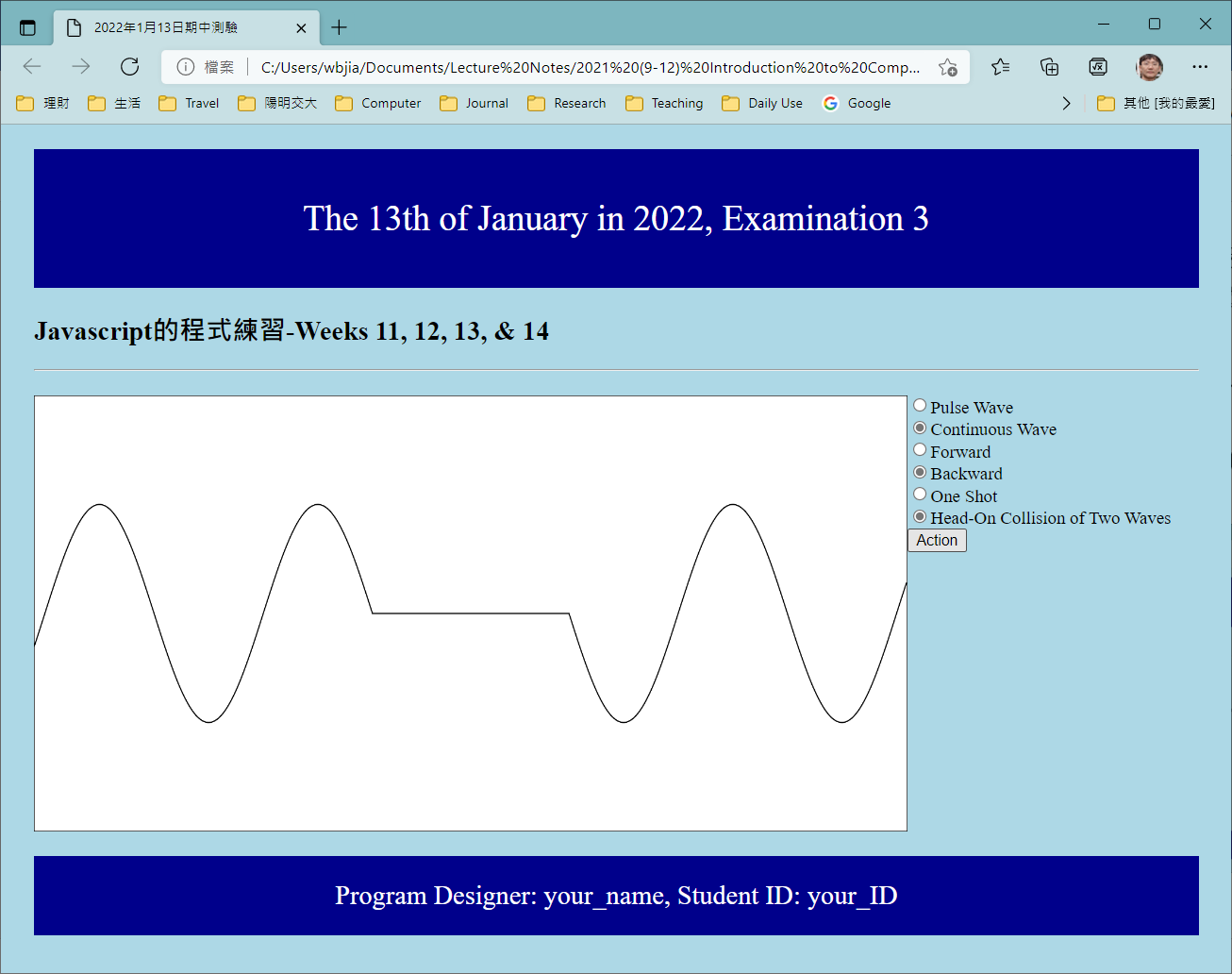
波的概念參考普物課本內容，為向右移動的波，為向左移動的波，為自位置向左移動的波。

第三組radio buttons選擇one shot時候，有四種波動，可以是單一波(pulse)向右、單一波向左，連續波自左向右，連續波自右向左。



第三組radio buttons選擇從左到右與從右到左對撞的兩個波(head-on collision)，此時可以是兩個單一波(pulse wave)對撞，即波的疊加，或是兩個連續波的疊加，可以用第一組radio buttons來選擇這兩種波的對撞方式。此時forward & backward radio buttons選擇沒有功能。





Welcome to Metaverse World