



如上圖，分兩個部分：

第一個部分是提供使用者輸入theta徑度，利用onchang動作來提供triangle wave function與square wave function含數值

triangle wave function:

square wave function:

第二個部分使用20個球的gif圖，利用此圖來顯示波動，波長是10個球約視窗寬度的一半，週期是2秒。按壓Start/Stop按鈕可以啟動或是停止波動，視窗寬度可以用window.innerWidth取得，球要設定position: fixed然後用style.left與style.top來設定位置，top的基準位置可以設定為視窗寬度的1/8，然後波動振幅可以設定為視窗寬度的1/16。利用setInterval來展示波動，可以用clearInterval來停止波動展示。要有計時或計數(廣域變數遞增)，才能讓波動隨時間變化。